

Nakladatelství FANTOM Print vydává třetí knihu z fantasy cyklu Guild Wars:

„ABY PORAZIL PRASTARÉHO DRAKA A ARMÁDU NEMRTVÝCH...“

**... musí se hlavní hrdina stát tváří
duchů své vlastní minulosti!**

V románu Duchové Ascalonu jsme se poprvé v literární podobě podívali do světa kultovní fantasy videohry Guild Wars a vybojovali zdánlivě předem prohraný boj o relikvii národa charrů. V Ostří osudu se zase nesourodá skupina hrdinů musela postavit nejen zlu, ale také sobě samým...

V knize Moře nářků – jak už je z názvu patrné – nám tentokrát budou průvodci rozbouřené vlny, křik racků a rozhoupané paluby válečných korábů. Stalo se totiž něco děsivého – jedno království bylo zničeno, aby druhé mohlo povstat. Z něj pak vyrazila armáda nemrtvých vedená drakem Zhaitanem...

... jemuž se musí postavit muž, který přežil ničivou zkázu, muž, který přísahal, že zdevastované království Lion's Arch bude obnoveno. Jaké šance ale má námořník Cobiah, obyčejný člověk, proti zlu takového rozsahu? Možná žádné, ale to ho nemůže zastavit. Aby uspěl, musí rozdrtit nepřátelskou armádu. Proto udělá to jediné, co umí – vybuduje flotilu, se kterou se o to pokusí...

Po Mattu Forbeckovi a Jeffu Grubbovi (Duchové Ascalonu) a Robertu J. Kingovi (Ostří osudu) přichází první autorka série, Ree Soesbee. Je nad jiné povolána, protože je to nejen vynikající vypravěčka, ale také herní designérka a vývojářka. A právě svět Guild Wars má prochozený skrz naskrz a v románu Moře nářků vás o tom stoprocentně přesvědčí...

Anotace:

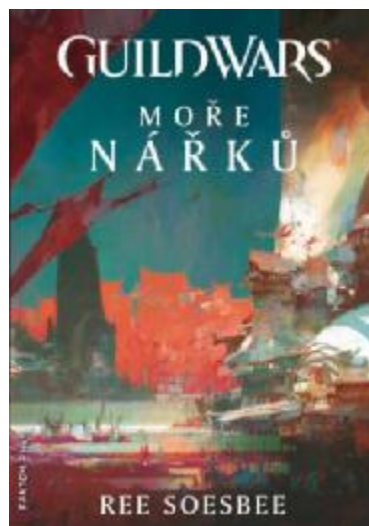
Ztracené království Orr leží pod vlnami oceánu, celá civilizace pohlcená dávnou pohromou. Po staletí spalo v hlubinách a jeho starobylá tajemství byla ztracena.

Až do této chvíle...

Starší drak Zhaitan povstal. Zatopené království Orr je znovuzrozeno – a jiné zničeno. Město Lion's Arch, které bylo po celé generace základním kamenem civilizace v Tyrii, je brutálně smeteno vlnami a nezůstane z něj nic než ruiny. Mezi přeživšími je i Cobiah Marriner, námořník, který kvůli tsunami ztroskotá a uvizne na moři. Když ho zachrání divoký charr, Cobiah ví, že byl uvržen do navždy proměněného světa.

Zhaitanovi nemrtví služebníci nyní ovládají moře, ničí přístav za přístavem a masakrují každého, kdo se jim postaví do cesty. Uprostřed zkázy Cobiah přísahá, že Lion's Arch bude obnoven.

V bouři po drakově povstání se Cobiah musí stát hrdinou pro svoji posádku, admirálem pro pirátskou flotu a tváří duchů své minulosti. Teprve pak může ovládnout Moře nářků a rozdrtit válečné loďstvo Orru.



Info o knize:

Autorka: Ree Soesbee

Originální název: Sea of Sorrows

Formát: 145x205 mm

Vazba: brožovaná

Počet stran: 272

Cena: 259 Kč

Nakladatel: FANTOM Print (www.fantomprint.cz)

ISBN 978-80-7398-278-2

O autorce:

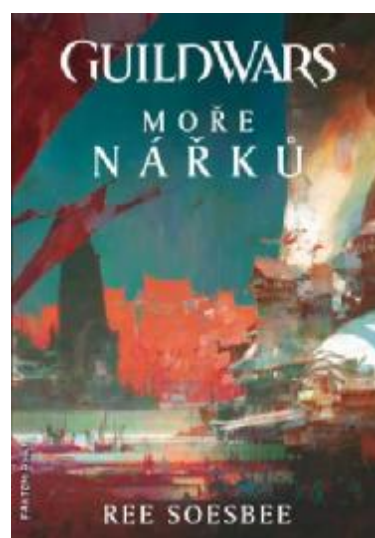
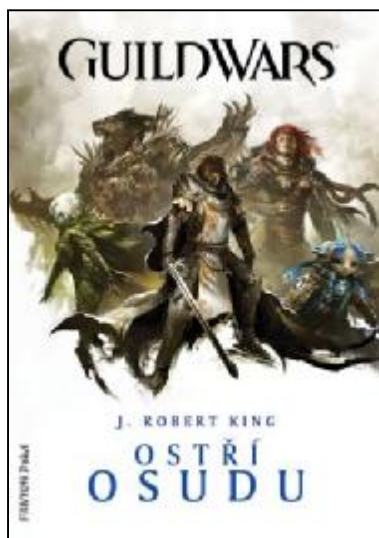


Ree Soesbee

Spisovatelka, herní designérka a jedna z hlavních editorek řady jak klasických RPG, při nichž se ještě používaly tužka a čtverečkový papír, tak rovněž videoherních MMORPG.

Napsala řadu románů zasazených do populárních fantastických světů, jakými jsou například Legend of the Five Rings (The Crane, The Dragon, Wind of Truth aj.), či DragonLance (Elidor Trilogy, Elements). Jejím posledním autorským příspěvkem je právě román Moře nářků (2013), který se odehrává v kulisách populární fantasy videohry Guild Wars.

Série GUILD WARS:



Základem románové série Guild Wars je kooperativní fantasy videohra, což naznačuje mnohé. Pokud tedy rádi skládáte družiny z roztodivných dobrodruhů a následně je vysíláte plnit nebezpečné mise, můžete si o podobných frakcích a jejich drsných životních peripetiích přečíst i v románech Duchové Ascalonu, Ostří osudu a Moře nářků, napsaných v intencích té nejklašičtější fantasy.

Pro další informace nebo recenzní výtisky se obračejte na:

Marcela Stehlíková

marketing & PR

E-mail: marcela@fantomprint.cz

tel: +420 774 404 024

www.fantomprint.cz